**Lista de Exercícios Java**

**Estruturas de Controle: Decisão e Repetição e vetor**

**- Fácil::**

1. Apresente os números impares existentes entre 75 e 197 inclusive.
2. Apresente todos os números inteiros de 200 a 100 (em ordem decrescente).
3. Escreva um programa que receba 15 números e imprima quantos números maiores que 30 foram digitados.
4. Escreva um programa que leia vários números e informe quantos números entre 100 e 200 foram digitados. Quando o valor 0 (zero) for lido, o algoritmo deverá cessar sua execução. Para esta resolução **não utilizar** a estrutura “for”.

**Utilizando a estrutura de repetição “para”, faça os exercícios a seguir:**

1. Criar um algoritmos que imprima os números pares no intervalo de 1-10.
2. Criar um algoritmo que entre com cinco números e imprima o quadrado de cada número.
3. Ler um número inteiro de 3 casas decimais e imprimir se o algarismo da casa das centenas é par ou ímpar.

**Utilizando a estrutura de repetição com teste no início e teste no final**

**Obs: teste no início**

1-Façar um algoritmo para somar valores até o usuário digitar o valor 0. Ou seja, vamos somar todos os valores que o usuário digitar, porém quando ele digitar 0 o “loop” acaba, a cada iteração do loop vamos apresentar o resultado atual da soma.

**Obs: teste no final**

1. Carregar um vetor (10) números inteiros. Calcular a quantidade de números

pares e a soma dos números ímpares. \*/